1. За домопогою Cocos2d-x я планував створити просту гру хрестики нулики
2. Мене зацікавило використання цього движку, оскільки мені було цікаво як працює cocos2d-x, так як раніше грав в мобільні ігри, які були створені саме на цьому движку. Також цей движок є кроссплатформним.
3. Інсталяція була трохи складнішою за установку Visual Studio, чи Qt, інсталятор працював на Python 2.7.x, який треба було також інсталювати. Версія движку на с++ не має власної среди для розробки, тому працював через Visual Studio.
4. Зрозумілість документації на середньому рівні. Питання, які я не міг вирішити документацією, гуглив і міг знайти на них відповіді.
5. Базовий набір функцій дуже легко використовувати, назви класів і методів відображають їх суть. Наприклад touchListener->onTouchBegan так ми легко можемо задати дію при натисканні екрану. В назві чітко прописана загальна логіка задання дій.
6. Лишнього коду не треба було писати, було достатньо прописати логіку ігри, положення і поведінку об’єктів.
7. Поведінку об’єктів я зміг легко зрозуміти за допомогою сайтів із 2 і 5 пунктів в списку літератури.
8. Взаємодія між різними класами і методами була дуже зрозуміла.
9. Проблем з використання не виникали.
10. Позитивний аспект це простота у використанні і реалізації задачі
11. Бібліотека має багато різних версій і знайдений матеріал не завжди міг підходити.

Також проект займає велику кількість місця, незважаючи на його невеличкий розмір реалізації.

1. Cocos2d-x ідеально підходить для заданої задачі, оскільки він є один з найкращих движків для 2D ігор.

Література

1. [Getting Started · GitBook (cocos.com)](https://docs.cocos.com/cocos2d-x/manual/en/)
2. [Cocos2d-x — Основные понятия / Хабр (habr.com)](https://habr.com/ru/post/339564/)
3. [Cocos2d-x — разработка простой игры / Хабр (habr.com)](https://habr.com/ru/post/270133/)
4. [What is design resolution? - cocos2d-x / C++ - Cocos Forums (cocos2d-x.org)](https://discuss.cocos2d-x.org/t/what-is-design-resolution/17454)
5. [Cocos2d-x — Обработка действий / Хабр (habr.com)](https://habr.com/ru/post/339794/)